

Mã học phần	Tên học phần	LT	TH	Tổng	LT	TH	HP tiên quyết
	Hai học phần chuyên ngành tự chọn			6			
	Chọn 1 trong 2 hình thức tốt nghiệp:						
TN1101	1. Khóa luận tốt nghiệp			9			
	2. Học ba môn chuyên đề						
TỔNG				15			
TỔNG SỐ TÍN CHỈ				127 Tín chỉ không tính HP đánh dấu *			

Các học phần chuyên ngành tự chọn

Chuyên ngành Hệ thống thông tin							
Mã học phần	Tên học phần	Số tín chỉ			Số tiết		HP tiên quyết
		LT	TH	Tổng	LT	TH	
	Cơ sở dữ liệu nâng cao	2	1	3	30	30	Cơ sở dữ liệu
	Cơ sở dữ liệu phân tán	2	1	3	30	30	Cơ sở dữ liệu
	Các hệ quản trị cơ sở dữ liệu	2	1	3	30	30	Cơ sở dữ liệu
	Dữ liệu lớn	2	1	3	30	30	Cơ sở dữ liệu

Chuyên ngành Công nghệ phần mềm							
Mã học phần	Tên học phần	Số tín chỉ			Số tiết		HP tiên quyết
		LT	TH	Tổng	LT	TH	
	Công nghệ phần mềm nâng cao	3		3	45		Công nghệ phần mềm
	Mẫu thiết kế phần mềm	2	1	3	30	30	Lập trình trên Windows
	Kiểm định chất lượng phần mềm	2	1	3	30	30	Công nghệ phần mềm
	Quản trị dự án phần mềm	3		3	45		Công nghệ phần mềm nâng cao

Chuyên ngành mạng máy tính							
Mã học phần	Tên học phần	Số tín chỉ			Số tiết		HP tiên quyết
		LT	TH	Tổng	LT	TH	
	Mạng máy tính nâng cao	2	1	3	30	30	Mạng máy tính
	Hệ điều hành Linux	2	1	3	30	30	Mạng máy tính
	Lập trình mạng	2	1	3	30	30	Mạng máy tính
	Điện toán đám mây	2	1	3	30	30	Mạng máy tính

Chuyên ngành an ninh mạng							
Mã học phần	Tên học phần	Số tín chỉ			Số tiết		HP tiên quyết
		LT	TH	Tổng	LT	TH	
	An ninh hệ thống mạng máy tính	2	1	3	30	30	Mạng máy tính
	Lập trình an toàn	2	1	3	30	30	Mạng máy tính
	Phân tích và đánh giá an toàn thông tin	2	1	3	30	30	An ninh hệ thống mạng máy tính
	Điều tra tấn công	2	1	3	30	30	An ninh hệ thống mạng máy tính

Các học phần chuyên đề

Mã học phần	Tên học phần	Số tín chỉ			Số tiết		HP tiên quyết
		LT	TH	Tổng	LT	TH	
	Lập trình game	2	1	3	30	30	Lập trình trên Windows
	Phát triển phần mềm mã nguồn mở	2	1	3	30	30	Công nghệ phần mềm
	Kho dữ liệu và OLAP	2	1	3	30	30	Cơ sở dữ liệu
	Khai thác dữ liệu	2	1	3	30	30	Cơ sở dữ liệu
	Hệ thống thông tin quản lý	3		3	45		
	Công cụ và môi trường phát triển phần mềm	2	1	3	30	30	Công nghệ phần mềm
	Quản trị mạng	2	1	3	30	30	Mạng máy tính
	Các hệ cơ sở tri thức	2	1	3	30	30	Trí tuệ nhân tạo
	Xử lý ảnh						Lập trình hướng đối tượng
	Hệ trợ giúp ra quyết định	3		3	45		
	Mạng không dây	2	1	3	30	30	Mạng máy tính
	Thiết kế giao diện	2	1	3	30	30	Lập trình trên Windows
	Thiết kế hệ thống mạng	2	1	3	30	30	Mạng máy tính
	Kỹ thuật mật mã	2	1	3	30	30	Lập trình hướng đối tượng
	J2EE	2	1	3	30	30	Lập trình Java